Divar 2 - DVR (digitalinspelare)







Security Systems

SV | Användarhandbok

BOSCH

Divar 2

Digital Versatile Recorder

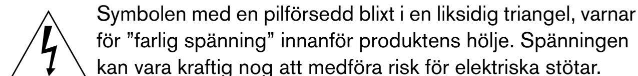
Användarhandbok

Innehåll

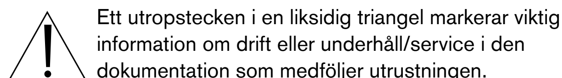
SÄKERHETSANVISNINGAR



Den här etiketten kan sitta på enhetens undersida p.g.a. utrymmesbrist.

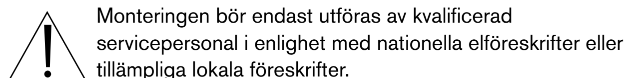


Symbolen med en pilförsedd blixt i en liksidig triangel, varnar för ”farlig spänning” innanför produktens hölje. Spänningen kan vara kraftig nog att medföra risk för elektriska stötar.

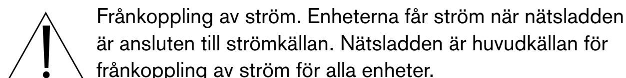


Ett utropstecken i en liksidig triangel markerar viktig information om drift eller underhåll/service i den dokumentation som medföljer utrustningen.

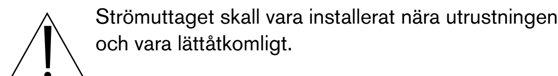
VARNING!
FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR BRAND OCH ELEKTRISKA STÖTAR BÖR DU ALDRIG UTSÄTTA UTRUSTNINGEN FÖR REGN ELLER FUKT, OCH ALDRIG STÄLLA VASER ELLER ANDRA FÖREMÅL SOM INNEHÅLLER VÄTSKA PÅ UTRUSTNINGEN.



Monteringen bör endast utföras av kvalificerad servicepersonal i enlighet med nationella elföreskrifter eller tillämpliga lokala föreskrifter.



Frånkoppling av ström. Enheterna får ström när nätsladden är ansluten till strömkällan. Nätsladden är huvudkällan för frånkoppling av ström för alla enheter.



Strömuttaget skall vara installerat nära utrustningen och vara lättåtkomligt.

DVD-brännaren är en laserprodukt. Följande klassificeringsetikett sitter på enheten.

CLASS 1 LASER PRODUCT
CAUTION:
INVISIBLE LASER RADIATION WHEN OPEN.
AVOID EXPOSURE TO BEAM.

Referens

Termdefinition

Skärmdel:	Enstaka kamerabild i en flerskärmsvisning.
Varaktighet:	Den tid som en larmindikator fortsätter att visas efter att åtgärden som utlöste den inträffade. Den tid som en enskild bild i en sekvens visas.
Helskärm:	En visning som enbart visar en bild över hela skärmen.
Flera skärmar:	Uppdelningen av en visningsskärm så att den visar ett visst antal kameror samtidigt.
Sekvens:	Kamerabilder som visas efter varandra i fullskärms- eller fyrbildslägen.
Fyrbild:	Fyra kamerabilder visas på en skärmbild.

Ikoner visas på skärmen

Play forward (spela upp framåt)	Pause (paus)	Alarm (larm)
Play reverse (uppspelning bakåt)	Freeze (frys)	Motion (rörelse)
Fast forward (snabbspelning framåt)	Zoom (zooma)	Network (nätverk)
Fast reverse (snabbspelning bakåt)	Sequence (sekvens)	Error (fel)

Inledning

Digital Versatile Recorder för säkerhetstillämpningar

Divar 2 är ett videoinspelningssystem som kan spela in signaler från flera kameror samtidigt som det tillhandahåller visning och uppspelning på flera bildskärmar i realtid. Det kombinerar funktionaliteten hos en digital inspelare med en multiplexer och en växlare.

Enheten har omfattande funktioner för sökning (inklusive en smart rörelsesökning) och uppspelning för visning av sparad video. När systemet har installerats sker all inspelning i bakgrunden, utan inblandning av operatören. En maximal inspelningshastighet om 60 (NTSC) och 50 (PAL) bilder per sekund garanteras med osynkroniserade kameror. Inspelningshastigheten och kvaliteten kan väljas för enskilda kameror.

Alla modeller har omfattade larmhanteringsfunktioner och telemetrikontroll. Larmfunktionerna innefattar bl.a. rörelseavkänning i användardefinierbara områden i bilden på alla kameraingångar.

Enheten kan enkelt styras och programmeras via frontpanelens styrknappar och menyer på skärmen. En bildskärm kan användas i helskärmsläge, fyrbildsläge och flerbildsläge. Den andra kan användas till punkt-/larmövervakning. Du kan ansluta ett tangentbord för PTZ-styrning och därigenom göra systemet lättare att använda.

Via ett nätverk kan du använda PC-programmet Control Center för realtidsvisning, uppspelning och konfiguration. Sex samtidiga användare kan styra flera Divar-enheter. Divar har en verifikationskontroll för både lokal uppspelning och fjärruppspelning. En dedikerad PC-spelare tillhandahålls för uppspelning av säkra videofiler. Dessutom går det att visa realtidsbilder eller inspelningar från en Divar-enhet i en webbläsare på en dator.

ATM/POS-transaktionsdata kan spelas in och visas om Divar-enheten är ansluten till ATM- eller POS-enhet via en ATM/POS-brygga och en licens är installerad.

Versioner

Det finns olika Divar-modeller: 6-kanals, 9-kanals och 16-kanals, var och en med olika lagringskapacitet. Dessutom kan en Divar-enhet ha ett eller båda av följande alternativ:

- En intern DVD-brännare
- Bilinx-kompatibla kameraingångar

Om du har en Divar-enhet med en intern DVD-brännare kan du skapa arkiv lokalt utan behov av en PC. Brännaren har funktioner för medieformaten DVD+RW, DVD+R, CD-R och CD-RW.

En Divar Bilinx har funktioner för Bilinx-kameror. Med hjälp av Bilinx-tekniken kan du skicka styrkommandon inbäddade i videosignalen som gör det möjligt att styra kameror direkt via en enkel koaxial videokabel.

I den här handboken beskrivs 16-kanalsversionen med en intern DVD-brännare och Bilinx-kompatibla kameraingångar.

Både den 6-kanaliga och 9-kanaliga versionen fungerar på exakt samma sätt med skillnaden att färre kameror kan anslutas och att det finns färre kameraknappar och flerskärmsvyer. Instruktioner som bara gäller den interna DVD-brännaren eller Bilinx-funktioner anges med två (**) resp. tre (***) asterisker. Om din enhet inte har någon av dessa funktioner kan du hoppa över följande anvisningar.

Inställning

Enheten konfigureras av en administratör. Åtkomst till konfigurations-funktionerna är vanligen skyddade med ett lösenord. De val som görs under konfigurationen kan begränsa de funktioner som är tillgängliga för operatören. Det kan exempelvis finnas ett begränsat antal flerskärmsvyer.

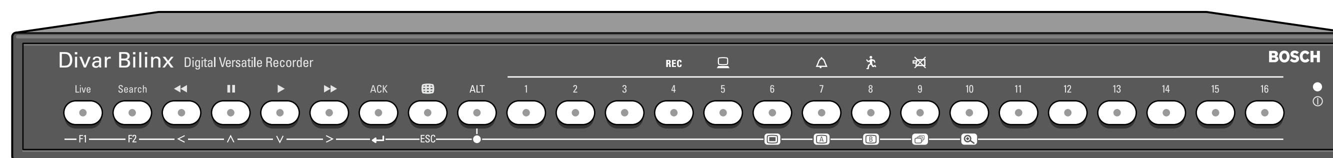
Eftersom även sök- och uppspelningsfunktioner kan vara skyddade med ett lösenord kanske de inte är tillgängliga för operatören. Alla möjliga operatörsfunktioner beskrivs i den här handboken men vissa av dem kanske inte är tillgängliga för dig.

Hjälp på skärmen

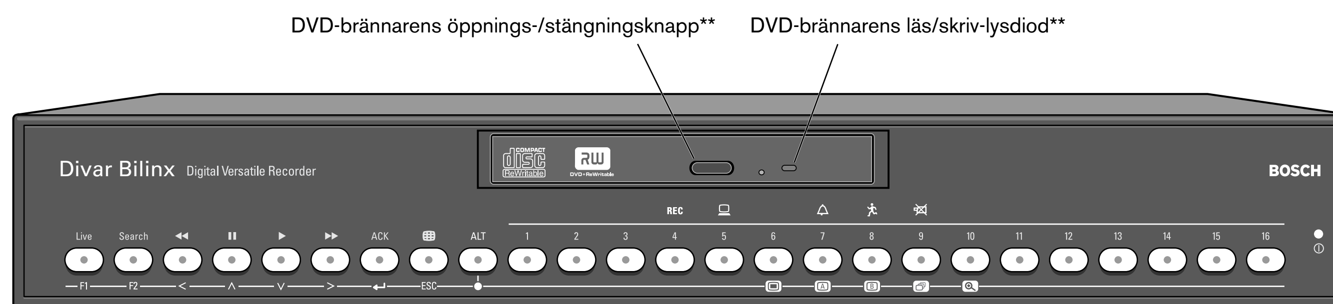
Det finns hjälp på skärmen för alla avsnitt. Tryck bara på den gula ALT-knappen ALT under minst en sekund så visas den hjälptext som hör till den aktuella aktiviteten. Tryck på Esc-knappen ESC när du vill avsluta hjälpen.

Frontpanelens kontroller

Divar Bilinx



Divar Bilinx med intern DVD-brännare



Indikatorer

Strömindikatorn tänds för att ange att enheten tar emot ström.

Indikatorerna vid kontrollerna tänds eller blinkar för att göra dig uppmärksam på olika driftförhållanden.

REC	Record (inspelning)	- lyser när enheten spelar in video.
	Network (nätverk)	- lyser när en fjärranvändare är ansluten till enheten.
	Alarm (larm)	- blinkar när ett larm har upptäckts.
	Motion (rörelse)	- blinkar när rörelse har upptäckts i en kamerasignal.
	Video loss (videoförlust)	- blinkar när videoförlust upptäckts för en kameraingång.

Knappar

Med knapparna på frontpanelen kan du kontrollera primära eller alternativa funktioner. Symbolerna för de primära funktionerna visas ovanför knapparna. Symbolerna för de alternativa funktionerna visas under knapparna.

Du aktiverar de alternativa funktionerna genom att först trycka på ALT-knappen ALT och sedan trycka på önskad knapp. När läget för alternativa funktioner är aktivt lyser lampan under ALT-knappen.

Enheten lämnar automatiskt det alternativa läget om du trycker på knappen för monitor A, monitor B eller sekvensknappen. Om du befinner dig i en meny fungerar knapparna enligt respektive alternativ funktion.

Primära funktioner

(lampan under ALT-knappen är släckt)



Knappen Live - tryck på den här knappen om du vill växla till livevisning.



Knappen Search (sök)
- tryck på den här knappen om du vill öppna en sökmeny där du kan söka efter inspelade händelser.



Knappen Rewind (bakåt)
- i liveläget trycker du på den här knappen för att starta uppspelning bakåt av inspelningar från de visade kamerorna.
- i uppspelningsläget trycker du på den här knappen för att öka hastigheten för uppspelningen bakåt.
- i pausläget trycker du på den här knappen för att stega en bildruta bakåt.



Knappen Pause (paus)
- i liveläget trycker du på den här knappen för att frysa en kamerabild.
- i uppspelningsläget trycker du på den här knappen för att frysa den uppspelade bilden. Håll knappen nedtryckt i minst en sekund som du vill skydda inspelningar eller arkivera dem till en DVD- eller CD-skiva.



Knappen Play (spela upp)
- i liveläget trycker du på den här knappen för att återuppta uppspelningen från den senaste uppspelningspositionen.
- i pausläget trycker du på den här knappen för att återuppta uppspelningen.



Fast forward (snabbspelning framåt)
- i liveläget trycker du på den här knappen för att starta uppspelning från en minut tidigare.
- i uppspelningsläget trycker du på den här knappen för att öka hastigheten för uppspelningen.
- i pausläget trycker du på den här knappen för att stega en bildruta framåt.



Knappen ACK (bekräfta)
- tryck på den här knappen för att bekräfta ett larm.



Flerskärmsknapp
- tryck på den här knappen för att visa olika monitorvisningslayouter.



ALT-knappen
- med den här knappen växlar du mellan de vanliga och de alternativa funktionerna (visas under knappen) på frontpanelen.
- håll knappen nedtryckt i minst en sekund om du vill visas hjälp på skärmen.

1 - 16* Kameraknappar
- tryck på de här knapparna om du vill visa en helskärmsbild av respektive kamerabild.
- i menyläget trycker du på den här knappen för att välja kamera eller också matar du in ett värde.
- tryck på den aktuella kameraknappen för att visa/dölja ATM/POS-data.

* kan vara 6, 9 eller 16 beroende på modell

Alternativa funktioner

(lampan under ALT-knappen lyser)

F1 F1-knappen - återställ standardvärden i den aktiva menyn.

F2 F2-knappen - är tilldelad en viss funktion i menyn.

Pilknappar: - flytta mellan menyobjekt eller värden.

< - Vänster

^ - Upp

V - Ned

> - Höger

Valknapp - välj en undermeny eller ett menyobjekt, eller spara val gjorda i menyer.

ESC ESC-knappen - tryck på den här knappen om du vill återgå till föregående nivå eller lämna menysystemet utan att spara.
- tryck på knappen för att lämna hjälpsystemet.

Menyknapp - öppnar menysystemet.

Knapp för monitor A
- tilldelar frontpanelknappar till monitor A.

Knapp för monitor B
- tilldelar frontpanelknappar till monitor B.

Sekvensknapp - visa kameror i sekvens i helskärmsläge eller fyrbildsläge.

Zoomknapp - zooma in den aktiva kamerabilden (helskärm eller aktiv skärmdel).

Visa bilder

Enheten har två monitorutgångar, A och B. Det sätt som monitorerna visar bilder beror på hur systemet har konfigurerats.

Monitor A

Monitor A är huvudmonitorn. Den kan visa helskärms-, fyrbilds- eller flerskärmsbilder i live- eller uppspelningsläge. På den här monitorn visas även statusmeddelanden, larm, rörelser och varningar för avbruten videosignal. När menysystemet är aktiverat visas det på den här monitorn.

Monitor B

Monitor B visar en helskärmsbild från en vald kamera eller en sekvens med helskärmsbilder. När en larm- eller rörelsesignal identifieras kan kamerabilden med den blinkande larm/rörelseindikatorn visas på monitor B. När flera larm eller rörelser upptäcks visas kamerabilderna i sekvens på monitor B.

Välja den monitor som ska kontrolleras

Så här styr du visningen på monitor A:

1. Kontrollera att lampan [A] på frontpanelen lyser.
2. Om [A] inte lyser trycker du på ALT-knappen [ALT] och sedan på knappen för monitor A [A].

Så här styr du visningen på monitor B:

1. Kontrollera att lampan [B] på frontpanelen lyser.
2. Om [B] inte lyser trycker du på ALT-knappen [ALT] och sedan på knappen för monitor B [B].

Visning

Bilden visar alla möjliga vyer för monitor A. Vissa flerskärmslägen har avaktiverats vid konfigurationen. Dessutom kan antalet anslutna kameror påverka vilka flerskärmsvyer som är tillgängliga.



Fyrbildsläget kan ha 4 olika fyrbildsvyer som kan visas i sekvens och på så sätt visa 16 kamerabilder.

Multiscreen (flera skärmar)

Så här visar du olika flerskärmsvyer på monitor A:

1. Tryck på flerskärmsknappen.
   > En flerskärmsvy av kamerabilder visas på monitor A.
2. Tryck på flerskärmsknappen en gång till för att komma till nästa programmerade flerskärmsvy.
   > Om du fortsätter att trycka på flerskärmsknappen växlar enheten genom alla aktivera flerskärmsvyer.

Full-screen (helskärm)

Så här visar du en helskärmsbild från en kamera:

1. Tryck på en kameraknapp.
   > En helskärmsbild från den valda kameran visas.
   > Kameraknappen för den valda kameran lyser (grönt).
2. Tryck på flerskärmsknappen om du vill gå tillbaka till den tidigare flerskärmsvyn på monitor A.

Sequence (sekvens)

Så här visar du en sekvens av livebilder från flera kameror:

1. Tryck på ALT-knappen ALT och sedan på sekvensknappen.
   > Indikatorn tänds.
   > En sekvens av kamerabilder visas, där varje bild visas under den förprogrammerade tiden.
2. Tryck på ALT-knappen ALT och sedan på sekvensknappen för att avbryta sekvensvisningen.
   > Dessutom avbryts sekvensvisningen om du zoomar, trycker på flerskärmsknappen eller väljer en kamera.

Skärmdelstilldelning

Så här tilldelar du kameror till skärmdelar i en flerskärmsvy:

1. Tryck på ALT-knappen ALT och sedan på flerskärmsknappen.
   > Indikatorn för flerskärmsknappen blinkar.
   > Kantlinjen runt den aktiva skärmdelen är grön.
   > Kameraknappen för kameran i den aktiva skärmdelen lyser (grönt).
2. Använd pilknapparna om du vill välja en annan skärmdel.
3. Tryck på en kameraknapp om du vill visa den kamerans bild i den aktiva skärmdelen.
   > Kameran tilldelas och följande skärmdel blir aktiv.
4. Fortsätt att trycka på kameraknappar om du vill tilldela kamerabilder till skärmdelar.
5. Tryck på ALT-knappen ALT om du vill avbryta skärmdelstilldelningen och avsluta tilldelningsläget.
   > Tilldelningsläget avslutas automatiskt när alla skärmdelar har tilldelats.

Skärmdelstilldelningen som du gör används i uppspelningsläge såväl som i liveläge.

Frysa bilder

Så här fryser du en kamerabild på monitor A:

1. Tryck på knappen Pause (paus) för att frysa bilden i den aktiva skärmdelen.
2. Tryck på knappen Pause (paus) igen för att återgå till livevisning.

Om du visar en kamerabild i helskärmsläge fryses den här bilden. Zoomfunktionen kan användas på en fryst bild. Om du byter visningsläge frisläpps alla frysta bilder.

Zoom (zooma)

Så här zoomar du in en porträttbild:

1. Tryck på ALT-knappen ALT .
   > ALT-indikatorn tänds.
2. Tryck på zoomknappen .
   > Zoomindikatorn tänds.
   > Bilden förstoras med en faktor 2.
3. Använd pilknapparna för att markera den del av bilden som ska visas.
4. Tryck på zoomknappen igen för att zooma in ytterligare.
   > Bilden förstoras med en faktor 4.
5. Använd pilknapparna för att markera den del av bilden som ska visas.
6. Tryck på zoomknappen igen för att återgå till helskärmsläge och avsluta zoomläget.
   > Zoomindikatorn slocknar.
7. Tryck på ALT-knappen ALT för att återställa knapparna till normalt läge.
   > ALT-indikatorn slocknar.

Live-, uppspelnings- och söklägen

Liveläge

Liveläget är det normala läget för enheten där du visar livebilder från kamerorna. Från liveläget kan du växla till sökläget, uppspelningsläget eller till systemmenyn.

Åtkomst till sök- och uppspelningsfunktioner kan kräva ett lösenord. Diskutera detta med administratören.

Tryck på knappen Search (sök) Search för att växla till sökläget. Menyn Search (sök) visas.

Om du vill gå till uppspelningsläget använder du någon av följande knappar:

- Tryck på knappen Rewind (bakåt) om du vill starta uppspelning bakåt av inspelningar från de visade kamerorna.
- Tryck på knappen Forward (framåt) om du vill starta uppspelning från en minut tidigare.
- Tryck på knappen Play (spela upp) om du vill återuppta uppspelningen från den senaste uppspelningspositionen.

Tryck på knappen Live Live om du vill växla tillbaka till livevisning. Enheten ställs även tillbaka i liveläge om ett larm uppstår.

Uppspelningsläge

I uppspelningsläge har knapparna för videokontroll följande funktioner:

- Tryck på knappen Rewind (bakåt) om du vill starta uppspelning bakåt av inspelningar. Om du trycker på knappen igen ökas uppspelningshastigheten stegvis till maximal hastighet och sedan tillbaka till normal hastighet. Tryck på knappen Rewind (bakåt) i pausläge om du vill stega bakåt en bildruta åt gången.
- Tryck på knappen Pause (paus) för att frysa bilden.
- Tryck på knappen Forward (framåt) när du vill starta uppspelning framåt av inspelningar. Om du trycker på knappen igen ökas uppspelningshastigheten stegvis till maximal hastighet och sedan tillbaka till normal hastighet. Tryck på knappen Forward (framåt) i pausläge om du vill stega framåt en bildruta åt gången.
- Tryck på knappen Play (spela upp) om du vill återuppta uppspelningen.
- Tryck på den aktuella kameraknappen för att visa/dölja ATM/POS-data.

Tryck på knappen Live Live om du vill växla tillbaka till livevisning eller tryck på knappen Search (sök) Search om du vill växla till sökläget. I båda fallen avbryts uppspelningen.

Skydda eller arkivera en videoinspelning

1. Tryck på knappen Pause (paus) i minst en sekund under uppspelning om du vill markera början av ett videosegment som du vill skydda eller arkivera.
   > En dialogruta visas.
   > Tid och datum för markeringen där videosegmentet startar visas.
2. Tryck på valknappen ↵ om du vill fortsätta spela upp den video som du vill skydda eller arkivera.
3. Under uppspelning trycker du på knappen Pause (paus) i minst en sekund för att markera slutet på videosegmentet.
   > En dialogruta visas.
   > Datum och tid för start- och slutmarkeringarna för videosegmentet visas.
4. Välj **Protect** (skydda) om du vill skydda den markerade videon från borttagning. Välj **Archive** (arkivera) om du vill skriva det markerade videosegmentet till en (om)skrivningsbar skiva. Välj **Protect & Archive** (skydda och arkivera) om du vill göra både och.

Den nödvändiga programvaran för att spela upp ett videosegment på en dator (Archive Player) kopieras till skivan när det lokala arkivet skapas. För att säkerställa att programvaran finns i Divar-enheten, läser du in den senaste versionen av Archive Player till Divar-enheten från den medföljande CD-ROM-skivan.

Sökläge

Tryck på knappen Search (sök) Search för att komma till menyn Search (sök). Med hjälp av den här menyn kan du söka efter lagrade videoinspelningar.

PLAYBACK SEARCH (UPPSPELNINGSSÖKNING)	
SEARCH EVENT FILTER (HÄNDELSEFILTER FÖR SÖKNING)	ALARM/MOTION (LARM/RÖRELSE)
CAMERA (KAMERA)	ALL (ALLA)
START TIME (STARTTID)	2002-03-14 13:00
END TIME (SLUTTID)	2002-03-14 14:00
SEARCH DIRECTION (SÖKRIKTNING)	FORWARD (FRAMÅT)
START SEARCH (STARTA SÖKNING)	>
DISK CONTENTS (INNEHÅLL I HÅRDDISK)	
EARLIEST TIME (TIDIGASTE TID)	2002-03-14 14:00
LATEST TIME (SENASTE TID)	2002-06-19 20:23
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
FILTER	☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑ ☑

>> SEARCH CRITERIA (SÖKVILLKOR)

- Ange **Event filter** (händelsefilter) om du bara vill söka efter larmhändelser, bara rörelsehändelser eller både och.
- Ange **None** (ingen) så att sökningen inte begränsas av händelser.
- Ange **Smart Motion Search** (smart sökning av rörelse) om du vill söka efter rörelser i en viss del i en viss kamerabild.
- Ange **ATM/POS** om du vill söka efter transaktioner baserade på den textsträng som du anger.
- Ange vilka kameror du vill söka efter. De valda kamerorna visas nedanför med en kryssmarkering. Tryck på en kameraknapp om du vill ändra valet. Om **Smart Motion Search** (smart rörelsesökning) är valt kan du bara välja en kamera.
- Välj **Forward** (framåt) om du vill söka från starttid till sluttid, eller **Backward** (bakåt) om du vill söka från sluttid till starttid.

- Fyll i från vilken tid och datum sökningen ska starta.
- Fyll i en sluttid och -datum som begränsar omfånget av sökningen.
- Om du valt ATM/POS fyller du i den textsträng (max 16 tecken) som du vill söka efter. Textsträngen är inte skiftlägeskänslig.
- Välj **Start Search** (starta sökning) (eller tryck på F2) för att påbörja sökproceduren.

- Om du har valt **Smart Motion Search** (smart sökning av rörelse) måste du ställa in känslighet för rörelse och välja ett område innan sökproceduren kan initieras.
- Använd pilknapparna när du vill justera **Motion Sensitivity** (rörelsekänslighet). Ju högre värde desto högre känslighet.
- Välj **Motion Area** (rörelseområde) om du vill definiera det bildområde som ska undersökas för rörelse.
- Använd pilknapparna när du vill flytta rutnätet. Tryck på F1 när du vill infoga ett rörelseavkänningsområde. Använd pilknapparna om du vill förstora det.
- Tryck på F1 igen när du vill spara området. Tryck på Esc-knappen om du vill avbryta och återgå till att välja rutnätsfyrkant.
- Tryck på valknappen om du vill lämna rutnätet. Med F2 rensar du alla rörelseavkänningsområden.
- Välj **Start Search** (starta sökning) (eller tryck på F2) för att påbörja sökproceduren.

- Tryck på Esc-knappen ESC om du vill avsluta sökläget och återgå till det tidigare läget.

PLAYBACK SEARCH (UPPSPELNINGSSÖKNING)

SÖKRESULTAT

CAMERA 1 (KAMERA 1) MOTION (RÖRELSE) 2002-03-14 15:00:17



>> SÖKRESULTAT

- Den inspelning som passar filtret och infaller närmast det datum och den tid som har valts visas först.
- Använd upp-/nedpilarna när du vill bläddra genom en lång lista. Den valda inspelningen visas.
- Tryck på valknappen ↵ om du vill spela upp den valda inspelningen i helskärmsläge.
- Tryck på knappen Search (sök) Search under uppspelning om du vill återgå till listan.
- Tryck på Esc-knappen ESC för att återgå till menyn Filter.

Använda menyn

Åtkomst till menyn

Menyn ger tillgång till flera funktioner som hjälper dig använda enheten Åtkomst till vissa menyobjekt kan vara lösenordsskyddad.

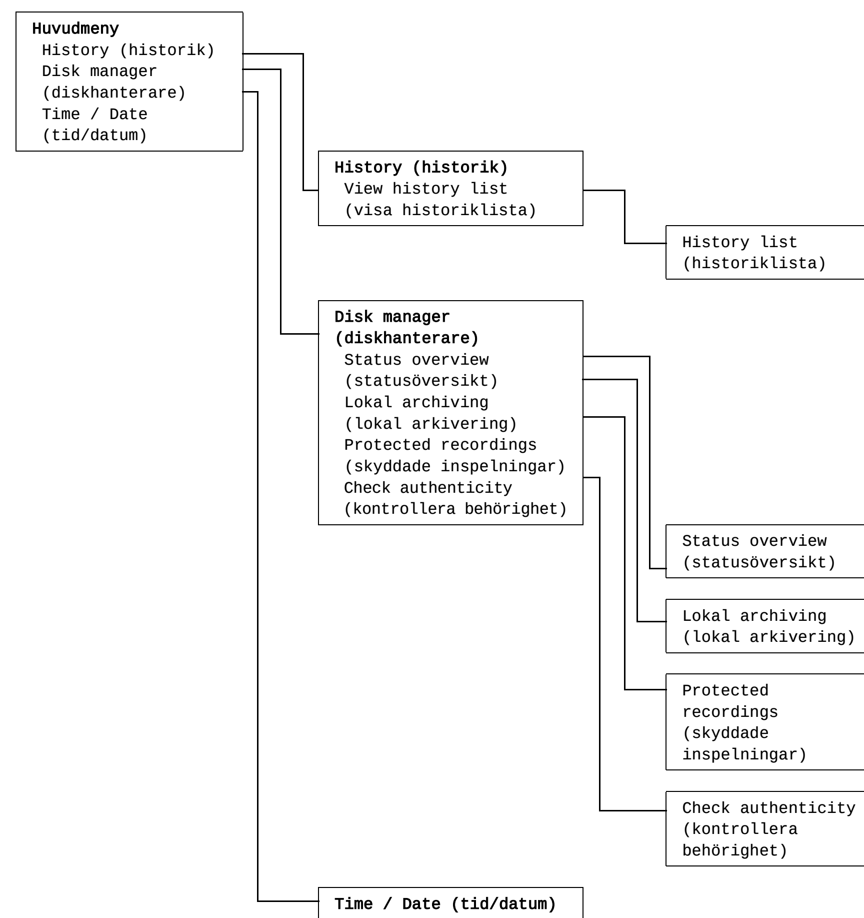
Så här öppnar du menyn:

1. Tryck på ALT-knappen ALT för att komma till det alternativa funktionsläget.
   > ALT-indikatorn tänds.
2. Tryck på menyknappen .
   > Huvudmenyn visas över hela bilden på monitor A.

Navigering

- Använd pilknapparna när du vill förflytta dig i en meny eller en lista.
- Använda valknappen när du vill välja en undermeny eller ett alternativ.
- Använd Esc-knappen ESC när du vill gå tillbaka.

Menystruktur



HISTORY (HISTORIK) >

Menyn History (historik) innehåller en lista med alla händelser som inträffat. Du kan filtrera listan och bara visa önskade händelser.

>> FILTRET HISTORY (HISTORIK)

- Fyll i datum- och tidsvärden om du vill begränsa perioden för visningshändelser.
- Välj **No** (nej) för de händelser som du inte vill visa.

HUVUDMENY	
HISTORY (HISTORIK)	
VIEW HISTORY LIST (VISA HISTORIKLISTA)	>
BEGIN TIME (STARTTID)	2002-03-14 13:00
END TIME (SLUTTID)	2002-06-19 20:23
SHOW (VISA)	
ALARMS (LARM)	YES (JA)
MOTIONS (RÖRELSER)	YES (JA)
NETWORK CONNECTIVITY (NÄTVERKSANSLUTNING)	YES (JA)
ERRORS (FEL)	YES (JA)
EARLIEST TIME (TIDIGASTE TID)	2002-03-14 13:00
LATEST TIME (SENASTE TID)	2002-06-19 20:23

>> VIEW HISTORY LIST (VISA HISTORIKLISTA)

- Den senaste händelsen visas först.
- Använd höger-/vänsterpilarna när du vill bläddra genom en lång historiklista.
- Om datum eller tid har ändrats visas även de ursprungliga värdena.
- Larm-, rörelse- och videoförlusthändelser lagras i högst en månad.

HUVUDMENY	
HISTORY (HISTORIK)	
VIEW HISTORY LIST (VISA HISTORIKLISTA)	
TIME (TID)	EVENT (HÄNDELSE)
2002-03-15 13:00:17	VIDEOLOSS (VIDEOFÖRLUST)

DISK MANAGER (DISKHANTERARE) >

Med hjälp av menyn Disk manager (diskhanterare) får du åtkomst till information om de interna hårddiskarna och eventuella externa skivor. Status för inspelad video och tillhörande data får du också åtkomst till via den här menyn. Arkivering utförs via den här menyn. Åtkomst till vissa menyer kan vara lösenordsskyddade.

HUVUDMENY	
DISK MANAGER (DISKHANTERARE)	
STATUS OVERVIEW (STATUSÖVERSIKT)	>
LOCAL ARCHIVING (LOKAL ARKIVERING)	>
PROTECTED RECORDINGS (SKYDDADE INSPELNINGAR)	>
AUTHENTICITY CHECK (VERIFIKATIONSKONTROLL)	>

>> STATUS OVERVIEW (STATUSÖVERSIKT)

- **Disk capacity** (skivkapacitet) visar den totala mängden tillgängligt utrymme i gigabyte.
- **Used space** (använt utrymme) visar det totala mängden utrymme som används av alla videoinspelningar, inklusive skyddade inspelningar.
- **Protect rec usage** (användning av skyddade inspelningar) visar det utrymme som används av skyddade inspelningar som inte kan skrivas över.
- Det visade värdet för **återstående inspelningstid** beror på vilka inspelningsalternativ som angetts och larm- och rörelsefrekvensen. Den maximala inspelningstid som visas beror på tillgänglig lagringskapacitet och inspelningsinställning.

HUVUDMENY	
DISK MANAGER (DISKHANTERARE)	
STATUS OVERVIEW (STATUSÖVERSIKT)	
EARLIEST RECORDING (TIDIGASTE INSPELNING)	2002-03-14 13:00:17
LATEST RECORDING (SENASTE INSPELNING)	2002-06-19 20:23:45
DISK CAPACITY (SKIVKAPACITET)	50 GB
USED SPACE (ANVÄNT UTRYMME)	30 GB
PROTECT REC USAGE (ANVÄNDNING AV SKYDDADE INSPELNINGAR)	20%
RECORDING TIME LEFT (KVARSTÅENDE INSPELNINGSTID)	3 DAYS (3 DAGAR)

>> LOKAL ARCHIVING (LOKAL ARKIVERING)

Segment av inspelad video kan skrivas till (om)skrivningsbara skivor via menyn Local archiving (lokal arkivering).

- Välj **Archive Setup** (arkivkonfiguration) om du vill kontrollera skrivarens status, skrivningens förlopp eller om du vill radera eller formatera omskrivningsbara skivor.
- Välj **Archive Session** (arkivsession) om du vill skapa en lista med de videosegment som ska arkiveras och påbörja skrivningen.

HUVUDMENY	
DISK MANAGER (DISKHANTERARE)	
LOCAL ARCHIVING (LOKAL ARKIVERING)	
ARCHIVE SETUP (ARKIVKONFIGURATION)	>
ARCHIVE SESSION (ARKIVSESSION)	>

>>> ARCHIVE SETUP (ARKIVKONFIGURATION)

- Förloppet visas som en procentsats av den aktuella aktiviteten.
- Välj **Cancel Archiving** (avbryt arkivering) (eller tryck på F2) om du vill avbryta den aktuella arkivsessionen (detta kan resultera i en skiva som inte kan användas).
- Ställ in **Finalize** (slutför) på **Yes** (ja) om skivan ska slutföras efter arkivering.
- Välj **Erase Rewritable** (radera omskrivningsbar skiva) om du vill ta bort alla data från en omskrivningsbar skiva.
- Free Space (ledigt utrymme) visar det lediga utrymme som är tillgängligt på den isatta skivan.

>>> ARCHIVE SESSION (ARKIVSESSION)

- Välj **View Archive List** (visa arkivlista) om du vill granska de markerade videosegmenten och påbörja arkiveringsproceduren.
- Fyll i en början och ett slut, datum och tid för det videosegment som du vill arkivera.
- Välj **Add to Archive List** (lägg till i arkivlista) (eller tryck på F2) om du vill placera den i arkivlistan. Alla inspelade kameror i tidsintervallet markeras.
- Om du vill ta bort ett videosegment från listan markerar du det med pilknapparna och trycker på F2.
- Arkivlistan sparas tills arkiveringen utförs. Videosegment som har skrivits över till viss del eller tagits bort, tas bort från listan.

- Välj **Start Archiving** (starta arkivering) om du vill skriva videosegmenten till en skiva.
- Om den totala storleken överstiger skivans kapacitet arkiveras endas de segment som ryms. De segment som inte arkiveras förblir i listan så att de kan arkiveras till en ny skiva.
- Fyll i en början och ett slut, datum och tid för det videosegment som du vill arkivera. Välj **Add to Archive List** (lägg till i arkivlista) (eller tryck på F2) om du vill placera den i arkivlistan. Alla inspelade kameror i tidsintervallet markeras.
- Välj **Start Archiving** (starta arkivering) om du vill skriva videosegmenten till en skiva.
- Ställ in **Finalize** (slutför) på **Yes** (ja) om skivan ska slutföras efter arkivering.
- Om en skiva inte slutförs kan den användas för flera sessioner. Om den slutförs kan äldre CD-spelare läsa den, men det går inte längre att lägga till nya sessioner.

>> PROTECTED RECORDINGS (SKYDDADE INSPELNINGAR)

(åtkomst kan kräva ett lösenord)

- Flytta till en skyddad inspelning i listan och tryck på valknappen ↵ när du vill spela upp den.
- Tryck på Esc-knappen ESC när du vill avbryta uppspelningen och återgå till listan.
- Inspelningar som skyddas automatiskt indikeras med ett **!** efter posten i listan.

Om du vill ta bort skyddet för en inspelning flyttar du till den i listan och trycker på F2. Du måste ange ett lösenord (om ett sådant har konfigurerats) och bekräfta innan inspelningens skydd tas bort.

- Välj **Add to Archive List** (lägg till i arkivlista) (eller tryck på F1) om du vill placera en skyddad inspelning i arkivlistan.
- Inspelningar som ska arkiveras indikeras med ett **A**.

HUVUDMENY	
DISK MANAGER (DISKHANTERARE)	
PROTECTED RECORDINGS (SKYDDADE INSPELNINGAR)	
BEGIN TIME (STARTTID)	END TIME (SLUTTID)
2002-03-14 13:00:17	2002-03-14 14:30:17

>> AUTHENTICITY CHECK (VERIFIKATIONSKONTROLL)

(åtkomst kan kräva ett lösenord)

- Med den här kontrollen verifierar du att videobilder och tillhörande data inte har ändrats.
- Välj inom vilken period verifikationskontrollen ska köras. Standardvärdena är desamma som tidigaste och senaste inspelningstider.
- Tryck på Esc-knappen ESC om du vill avbryta kontrollen.
- Medan kontrollen utförs är alla andra knappar på frontpanelen avaktiverade.

Om resultatet blir **Not OK** (inte OK) visas datum och tid för den video som har saboterats.

HUVUDMENY		
DISK MANAGER (DISKHANTERARE)		
AUTHENTICITY CHECK (VERIFIKATIONSKONTROLL)		
BEGIN TIME (STARTTID)	2002-03-14 13:00:17	
END TIME (SLUTTID)	2002-03-14 13:00:17	
START CHECK (STARTA KONTROLL)		>
PROGRESS (FÖRLOPP)	85%	
RESULT (RESULTAT)	NOT OK (INTE OK)	
DISK CONTENTS (INNEHÅLL I HÅRDDISK)		
EARLIEST TIME (TIDIGASTE TID)	2002-03-14 13:00:17	
LATEST TIME (SENASTE TID)	2002-03-14 13:00:17	

TIME/DATE (TID/DATUM) >

- Välj en tidszon från listan.
- Fyll i den verkliga tiden och datumet.
- Välj ett 12- eller 24-timmars klockformat.
- Välj ett av de tre datumformaten med månad (MM), dag (DD) eller år (ÅÅÅÅ) först.
- Ställ in **Daylight Saving** (sommartid) på **Yes** (ja) om du vill aktivera funktionen. Fyll i dag, månad och tid för växling och startpunkt om den skiljer sig från informationen för tidszonen.

HUVUDMENY		
TIME/DATE (TID/DATUM)		
TIME ZONE (TIDSZON)	+01:00 WEST-EUROPE	
TIME FORMAT (TIDSFORMAT)	24 HOUR (24-TIMMAR)	
TIME (TID)	14:00:17	
DATE FORMAT (DATUMFORMAT)	YYYY-MM-DD (ÅÅÅÅ-MM-DD)	
DATE (DATUM)	2002-06-19	
SYNCHRONIZE (SYNKRONISERA)		>
DAYLIGHT SAVING (SOMMARTID)	YES (JA)	
START DATE/TIME (STARTDATUM/TID)	LAST SUN MAR 02:00 (SISTA SÖNDAGEN I MARS 02:00)	
END DATE/TIME (SLUTDATUM/TID)	LAST SUN SEP 03:00 (SISTA SÖNDAGEN I SEPTEMBER 03:00)	
OFFSET (STARTPUNKT)	01:00	

>> SYNCHRONIZE (SYNKRONISERA)

- Med funktionen **Synchronize** (synkronisera) kan du ställa in enhetens tid på nätverkets tid. (Den här funktionen fungerar bara om Divar-tiden är inom 7,5 minuter från servertiden.) Fyll i IP-adressen till nätverkets tidsserver.
- Tid och datum för alla övriga anslutna enheter synkroniseras automatiskt varje timme från enhetens tid och datum med DVR ID 1.

Aktiverare och larm

Olika typer av händelser kan ändra sättet som enheten fungerar. Dessa händelser kan vara:

- En larmingångssignal som används på enheten.
- En rörelseavkänningssignal från en kamera.
- En videoförlust från en av kamerorna.
- Ett internt felmeddelande från själva enheten.

Det sätt som enheten reagerar på händelser beror på hur den har programmerats.

En händelse orsakar en aktivering eller ett larm. En aktivering kan ändra sättet som enheten fungerar men kräver inget svar från användaren. Ett larm kan även ändra det sätt som enheten fungerar men aktiverar dessutom vanligen flera indikatorer och kräver att användaren bekräftar larmsituationen.

Enheten kan reagera på en händelse på något av följande sätt:

Alarms (larm)

- En pipsignal avges
- Ett statusmeddelande visas
- En larmikon visas
- Kantlinjen runt en skärmdel kan ändra färg
- En larmindikator , eller blinkar
- Indikatorn ACK blinkar
- Ett utgångsrelä aktiveras

Larm och aktiverare

- Visningslägena för monitorerna ändras
- En kontrollerbar kamera flyttas till ett fördefinierat läge
- Inspelningshastigheten ändras
- Enheten ändrar det sätt den fungerar på via fördefinierade profiler

Bakgrundshändelser

Aktiverare och larm kan ändra bakgrundsaktiviteter som du, som användare, kanske inte ens upptäcker. Svar från enheten som inte visas för användaren är t.ex. en ändring av inspelningshastigheten, aktivering av utgångsrelä och händelseloggning. Enheten kan även konfigureras till att spela in automatiskt skydda videoklipp när en larmingång aktiveras. En aktivering kan ändra sättet som kamerabilder visas på monitorerna utan krav på åtgärd från dig.

Larmingångar

Om en ingång orsakar ett larm

- Monitorerna A och B kan växla till ett förprogrammerat visningsläge.
- Monitor A: kantlinjen runt den visade skärmdelen är röd. Larmikonen visas i varje skärmdel. Ett larmstatusmeddelande visas.
- Monitor B: sekvensvisning av förprogrammerade kameror.
- Larmljudsignalen ljuder. Larm- och ACK-indikatorerna blinkar.
- En kontrollerbar kamera kan flyttas till ett fördefinierat läge.

Bekräfta ett ingångslarm

1. Tryck på bekräftelseknappen ACK för att bekräfta larmet.
   > Ljudsignalen är tyst.
   > Larm- och ACK-indikatorerna lyser inte längre.
   > Larmstatusmeddelandet försvinner.
   > Det senast använda visningsläget återställs.

Larmikonerna förblir synliga så länge som ingången som orsakar larmet är aktiv.

Om ett larm inte bekräftas stängs ljudsignalen av efter varaktigheten men larmet måste fortfarande bekräftas.

Om den automatiska bekräftelsefunktionen är aktiverad, stängs ljudsignalen och larm- och ACK-indikatorerna av efter varaktigheten.

Motion alarm (rörelselarm)

Om en rörelseavkänningssignal orsakar ett larm

- Monitorerna A och B kan växla till ett förprogrammerat visningsläge.
- Monitor A: kantlinjen runt kameran som genererar rörelsesignalen är gul. Rörelseikonen visas i skärmdelen. Ett larmstatusmeddelande visas.
- Monitor B: sekvensvisning av förprogrammerade kameror.
- Larmljudsignalen ljuder. Rörelse- och ACK-indikatorerna blinkar.
- En kontrollerbar kamera kan flyttas till ett fördefinierat läge.

Bekräfta ett rörelselarm

1. Tryck på bekräftelseknappen ACK för att bekräfta larmet.
   > Ljudsignalen är tyst.
   > Rörelse- och ACK-indikatorerna lyser inte längre.
   > Larmstatusmeddelandet försvinner.
   > Det senast använda visningsläget återställs.

Rörelseikonen förblir synlig så länge som ingången som orsakar larmet är aktiv.

Om ett larm inte bekräftas stängs ljudsignalen av efter varaktigheten men larmet måste fortfarande bekräftas.

Om den automatiska bekräftelsefunktionen är aktiverad, stängs ljudsignalen och rörelse- och ACK-indikatorerna av efter varaktigheten.

Användning av rörelseavkänning utomhus kan orsaka flasklarm på grund av varierande ljusförhållanden.

Larm om bortfall av videosignal

Om videoförlustsignalen orsakar ett larm:

Monitor A eller B kan ställas in på att visa videoförlustsignalen.

- Monitor A växlar till flerskärmsläge. Den förlorade kamerasignalen visas som en svart skärmdel tillsammans med meddelandet om förlorad video. Kantlinjen runt kameran med videoförlust är röd. Ett larmstatusmeddelande visas.
- Monitor B: sekvensvisning av kameror som inte har videoförlust.
- Larmljudsignalen ljuder.
- Videoförlust- och ACK-indikatorerna blinkar.

Bekräfta ett larm om bortfall av videosignal

1. Tryck på bekräftelseknappen ACK för att bekräfta ett larm om bortfall av videosignal.
   > Ljudsignalen är tyst.
   > Videoförlust- och ACK-indikatorerna lyser inte längre.
   > Larmstatusmeddelandet försvinner.
   > Det senast använda visningsläget återställs.

Om kameran med videoförlust visas fortsätter den svarta skärmdelen och meddelandet om videoförlust att visas så länge som videosignal saknas.

Om ett larm inte bekräftas stängs ljudsignalen av efter varaktigheten men larmet måste fortfarande bekräftas.

Om den automatiska bekräftelsefunktionen är aktiverad, stängs ljudsignalen och videoförlust- och ACK-indikatorerna av efter varaktigheten.

Flera larm

Monitor A växlar till flerbildsvy om mer än ett larm inträffar. Det senaste larmstatusmeddelandet visas alltid. Om du trycker på bekräftelseknappen ACK avaktiveras alla larm.

Visa livevideo och uppspelad video via en webbläsare

Öppna din webbläsare och ange nätverkets IP-adress (t.ex. http://192.168.1.2) för den Divar-enhet du vill ansluta till. Det måste vara samma IP-adress som ställts in på menyn System settings (systeminställningar)/Connectivity (anslutningar)/Network setup (nätverkskonfiguration) för Divar-enheten.

Webbläsarinställningar

Internet Explorer version 6.0 fungerar bäst, men du måste ha minst version 5.0. Det kan bli nödvändigt att ändra säkerhetsinställningarna för webbläsarna så att den kan köra ActiveX-kontroller från Divar-enheten. Gör på följande sätt:

1. Klicka på webbläsarens **Verktyg**-meny och välj sedan **Internet-alternativ**.
2. Klicka på fliken **Säkerhet**.

Om de Divar-enheter som du vill styra är anslutna via ett lokalt intranät:

3. Klicka på **Lokalt intranät** för att välja zonen
4. Klicka på knappen **Anpassad nivå** så öppnas dialogrutan Säkerhetsinställningar.
5. Se till att de fem inställningarna under **ActiveX-kontroller och plugin-program är inställda på Fråga** eller **Aktivera**.

En alternativ metod är att ange IP-adressen för varje Divar-enhet:

3. Klicka på **Tillförlitliga platser**.
4. Klicka på knappen **Platser**.
5. I den översta rutan skriver du IP-adressen till Divar-enheten (http://xxx.xxx.xxx.xxx).
6. Se till att alternativet **Begär serververifiering (https:) för alla platser i zonen** är avmarkerad.
7. Klicka på knappen **Lägg till**.
8. Klicka på knappen **OK**.
9. Klicka på knappen **Anpassad nivå** så öppnas dialogrutan Säkerhetsinställningar.
10. Se till att de fem inställningarna under **ActiveX-kontroller och plugin-program är inställda på Fråga** eller **Aktivera**.

Hur du loggar in

När du ansluter till Divar-enheten visas sidan **Login** (logga in). (Klicka på **Cancel** (avbryt) om du vill avbryta inloggningen och avsluta programmet.)

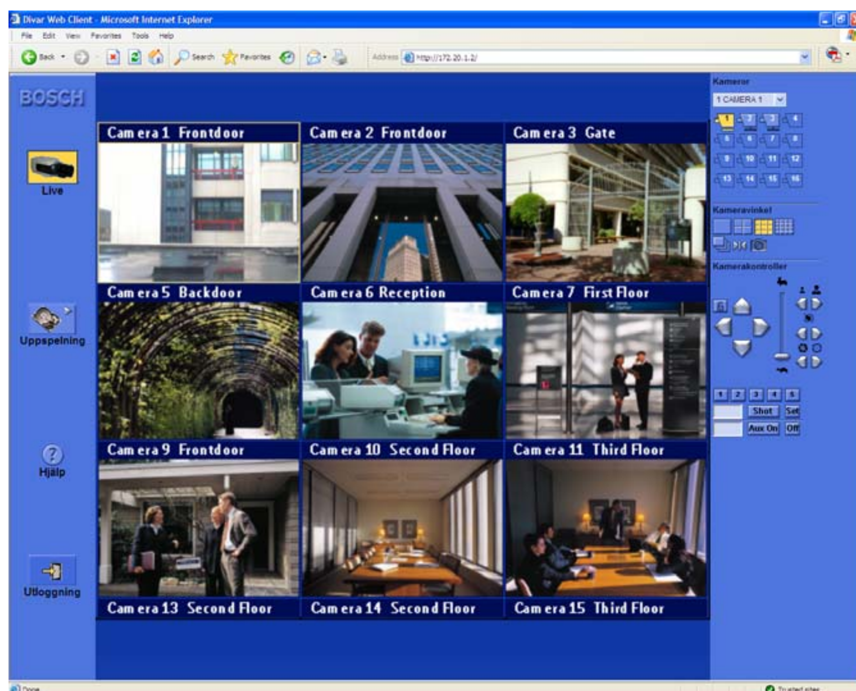
Så här loggar du in:

1. Skriv ditt användarnamn och lösenord.
   > Det användarnamn och lösenord som måste fyllas i anges på menyn System settings (systeminställningar)/Connectivity (anslutning)/Network setup (nätverkskonfiguration) för själva Divar-enheten. Kontrollera med administratören om du inte har åtkomst till enheten.
   > Om du vill att ditt namn och lösenord ska kommas ihåg nästa gång du använder systemet, placerar du en kryssmarkering i rutan **Save login information** (spara inloggningsinformation). Administratörslösenord sparas inte.
2. Välj ett språk i listrutan.
3. Klicka på **Login** (inloggning).

Livesida

Sidan med livevideo visas när du loggar in. På den här sidan kan du:

- visa livevideo
- tilldela kameror till skärmdelar
- välja olika flerskärmsvisningar
- sekvensvyer
- ta stillbilder
- kontrollera kameror



Den vänstra sidan av livevideosidan har fyra knappar som alltid är tillgängliga.

Knappen Live

Klicka på knappen **Live** om du vill återgå till livevisning från uppspelningsläget.

Knappen Playback (uppspelning)

Uppspelningssidan visas när du klickar på **Playback** (uppspelning). På uppspelningssidan kan du söka efter inspelningar baserat på händelser eller rörelser och sedan spela upp dem.

Knappen Help (hjälp)

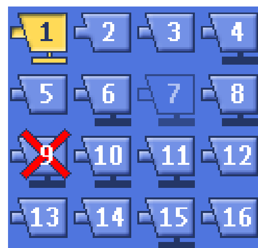
Du kan när som helst klicka på **Help** (hjälp) om du vill visa hjälp om ett avsnitt. En hjälpsida visas.

Knappen Logout (logga ut)

Om du vill avbryta anslutningen till den anslutna enheten klickar du på **Logout** (logga ut). Inloggningssidan visas. Nu kan du välja att ansluta till en annan enhet eller avsluta programmet helt genom att klicka på **Cancel** (avbryt).

Förklaring av kameraikonerna

Kameraikoner visas överst till höger på skärmen endast i uppspelningsläge.



I kameraikonerna visas numret för kamerans anslutning. Status och typ av kamera betecknas genom att olika typer av ikoner används.

Kamera vald	-	Anger den aktiva kameran (gul ikon).
Kamera ej vald	-	Visar en kamera som kan väljas.
Styrbar kamera	-	Den anslutna kameran har kontroller för panorering/tippning/zoom (PTZ), förplacering eller Aux.
Kamera ej tillgänglig	-	Kameran är inte fysiskt ansluten eller så är användaren blockerad från att använda kameran av administratören.
Videoförlust	-	Det finns ingen videosignal från en kamera.

Tilldela kameror till skärmdelar

En skärmdel är en enstaka kamerabild i en flerskärmsvisning En kamerabild kan endast visas i en skärmdel åt gången.

Så här tilldelar du en kamera till en skärmdel:

1. Klicka på en av kameravyikonerna när du vill välja en flerskärmsvy.
2. Klicka på den skärmdel där du vill att kamerabilden ska visas.
   > En gul kantlinje visas kring skärmdelen.
3. Klicka på en kamera eller öppna listrutan 1 CAMERA 1 och välj en kamera.
   > Kamerabilden visas i skärmdelen.

Ett larm blinkar i delbilden när ett larm inträffar. Ett rörelselarm blinkar i delbilden när rörelse upptäcks.

Kameravyer

Så här växlar du visningsläge:

1. Klicka på en av kamerans vyikoner när du vill ändra visningskonfigurationen för skärmdel.
   > Visningslägena Single (en bild), Quad (fyra bilder), 3x3 och 4x4 är tillgängliga.
2. Alternativt kan du visa en kamera i enbildsläge, öppna listrutan 1 CAMERA 1 och välja en kamera.

Så här väljer du sekvensläge:

Klicka på sekvensikonen när du vill påbörja sekvensvisning från en lista med kameror.

Så här fryser du videoströmmen

1. Klicka på frysningsikonen .
   > Alla skärmdelar som visas pauseras.
2. Klicka på ikonen igen när du vill återgå till livevisning.

Flera fyrbildsvyer

Fyra fyrbildsvyer finns tillgängliga. Den aktuella fyrbildsvyn betecknas med ett nummer i fyrbildsikonen . Varje fyrbildsvy kan ha unika kamera-till-skärmdelstilldelningar. Om du manuellt vill bläddra mellan de tillgängliga vyerna klickar du på fyrbildsikonen .

Spela in en stillbild

Du kan spela in stillbilder från helskärmsvisningen för en kamera och spara dem på datorns hårddisk i ett bitmappsformat.

Så här sparar du en bild från den aktiva skärmdelen till datorns hårddisk:

1. Klicka på enbildsikonen om du vill visa bilderna från en kamera.
2. Klicka på ögonblicksbildsikonen .
   > Sidan Snapshot (ögonblicksbild) visas.
3. Om du vill ändra standardplats anger du den plats i datorns filsystem där du vill lagra bildfilen.
4. Om du vill ändra filnamnet skriver du ett nytt namn för filen.
5. Klicka på **Save** (spara).

Ögonblicksbilden har en upplösning om 720x484 bildpunkter i NTSC och 720x576 bildpunkter i PAL. Behörighetsinformation visas under bilden.

Kontrollera kameror

En användare kan styra en kamera genom att flytta musen på kamerans delbild eller genom att använda ikonerna som visas under Camera Controls (kamerakontroller).

Använda musen till att panorera och luta

1. Klicka på delbilden för den kamera som du vill styra för att göra den aktiv.
   > Det måste vara en kamera som kan styras.
2. Placera markören på den aktiva delbilden (ej i mitten).
   > Pilmarkören anger den riktning som kameran kommer att flyttas.
3. Klicka och håll vänster musknapp nedtryckt.
   > Kameran flyttas i den angivna riktningen.
   > Släpp knappen när kameran har önskat läge.
4. Du kan också dra markören i den riktning som du vill flytta kameran.
   > Flytta markören horisontellt om du vill panorera kameran och vertikalt om du vill luta den.

Panorerings- och lutningshastigheten beror på placeringen av markören i delbilden. Ju närmare delbildens kant du klickar, desto lägre hastighet. Ju närmare mitten, desto högre hastighet.

Använda musen till att zooma in eller ut

1. Om du vill zooma in placerar du markören något ovanför mitten av den aktiva delbilden.
   > Markören ändras till ett förstoringsglas med ett plustecken.
2. Klicka på vänster musknapp för att zooma in.
3. Om du vill zooma ut placerar du markören något nedanför mitten av den aktiva delbilden.
   > Markören ändras till ett förstoringsglas med ett minustecken.
4. Klicka på vänster musknapp för att zooma ut.

Zoomhastigheten beror också på markörens placering i förhållande till delbildens mitt.

En alternativ metod för in- och utzoomning är att använda musens rullhjul.

Panorering och lutning

1. Välj skärmdel för den kamera som du vill kontrollera.
2. Klicka på och håll in uppåt- och nedåtpilarna för lutning.
3. Klicka på och håll in vänster- och högerpilarna för panorering.
4. Klicka på spärrikonen om du vill begära exklusiv kontroll för PTZ, vald position och extra kommandon för den aktiva kameran.
5. Klicka på spärrikonen igen eller välj en annan aktiv kamera när du vill låsa upp den.
   > När en användare med högre prioritet begär exklusiva privilegier förlorar användaren med lägre prioritet kontroll över den spärrade kameran.

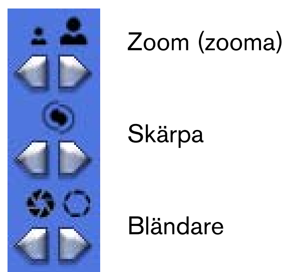


PTZ-hastighet

Dra i eller klicka på reglaget när du vill justera hastigheten för PTZ-kontrollerna.

> Det finns åtta diskreta hastighetsnivåer.

Zoom, Focus (skärpa) och Iris (bländare)



Zoom (zooma)

Skärpa

Bländare

1. Välj skärmdel för den kamera som du vill kontrollera.
2. Klicka på den vänstra zoomknappen när du vill zooma ut, och på den högra när du vill zooma in.
3. Klicka på den vänstra skärpeknappen för längre avståndsskärpa och på den högra för närmare skärpa.
4. Klicka på den vänstra bländarknappen för att sluta bländaren och på den högra för att öppna bländaren.

Flytta en kamera till en vald position

Så här flyttar du den aktiva kameran till en vald position:

1. Ange en vald position.
2. Klicka på Shot (bild).



Klicka på knapparna ett till fem för omedelbar placering på någon av de första fem valda positionerna.

Så här lagrar du kamerans aktuella placering i en vald position:

1. Ange en vald position.
2. Klicka på Set (ange).

Extra funktioner

Extra kommandon är specialkommandon för kontroll av AutoDome™-kameror.

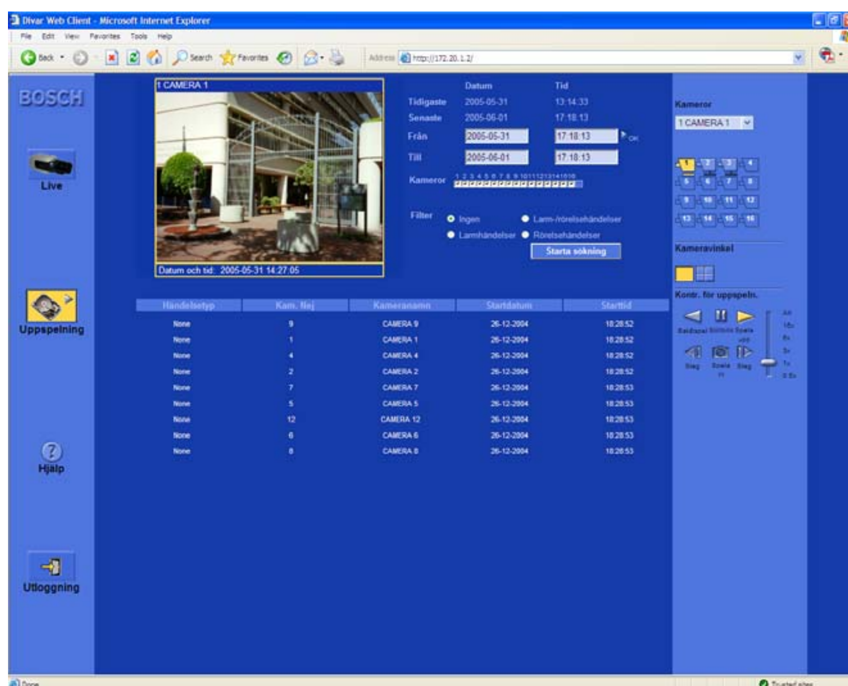


Så här aktiverar du det extra kommandot:

1. Ange ett extranummer.
2. Klicka på Aux On (extra på).
3. När du vill stänga av det extra kommandot klickar du på Off (av).

Visningssidan för uppspelning

Uppspelningssidan visas när du klickar på **Playback** (uppspelning).



Välja en- eller flerskärmsvyer

I en uppspelningssida med normal storlek:

1. Klicka på enbildsikonen om du vill visa bilderna från en kamera.
2. Klicka på fyrbildsikonen om du vill visa bilderna från fyra kameror.
   > Lägena 3x3 och 4x4 är inte tillgängliga.

På informationsraden längst ned i en uppspelningssida med normal storlek visas datum och tid för den uppspelade videon.

Använda uppspelningskontrollerna

Spela upp

Klicka på **Play** (spela upp) om du vill spela upp strömmande video framåt på uppspelningssidan.

> Uppspelningshastigheten beror på inställningen av hastighetsreglaget.
> Det kan hända att vissa bildrutor hoppas över beroende på anslutningens bandbredd och uppspelningshastighet.

Uppspelning bakåt

Klicka på **Play Rev.** (uppspelning bakåt) om du vill spela upp strömmande video bakåt på uppspelningssidan.

> Uppspelningshastigheten beror på inställningen av hastighetsreglaget.
> Det kan hända att vissa bildrutor hoppas över beroende på anslutningens bandbredd och uppspelningshastighet.

Uppspelningshastighet

Skjutreglaget styr hastigheten på kontinuerlig uppspelning bakåt eller framåt. Värdet **All** (alla) innebär att inga bildrutor hoppas över vid den snabbaste hastigheten som tillhandahålls av systemet.

Stillbild

Klicka på **Still** (stillbild) om du vill frysa bilden.

> Den sista strömmade bilden visas som en stillbild på uppspelningssidan.
> Om du vill visa behörighetsinformation om den aktuella stillbilden klickar du på informationsikonen i skärmdelen.

Stega framåt

Stegikonen är endast aktiv i stillbildsläget.

1. Klicka på **Step forward** (stega framåt) om du vill mata framåt en bildruta.
2. Håll den intryckt om du vill fortsätta stega.

Stega bakåt

Stegikonen är endast aktiv i stillbildsläget.

1. Klicka på **Step backward** (stega bakåt) om du vill flytta en bildruta bakåt.
2. Håll den intryckt om du vill fortsätta stega.

Spela in en stillbild

Du kan spela in stillbilder från helskärmsvisningen för en kamera och spara dem på datorns hårddisk i ett bitmappsformat.

Så här sparar du en bild från den aktiva skärmdelen till datorns hårddisk:

1. Klicka på enbildsikonen om du vill visa bilderna från en kamera.
2. Klicka på ögonblicksbildsikonen .
   > Sidan Snapshot (ögonblicksbild) visas.
3. Om du vill ändra standardplats anger du den plats i datorns filsystem där du vill lagra bildfilen.
4. Om du vill ändra filnamnet skriver du ett nytt namn för filen.
5. Klicka på **Save** (spara).

Ögonblicksbilden har en upplösning om 720x484 bildpunkter i NTSC och 720x576 bildpunkter i PAL. Behörighetsinformation visas under bilden.

Sök

På uppspelningssidan kan du ställa in ett sökfilter för händelser. Du kan välja inspelad video för uppspelning i listan med sökresultat.

Söka per händelse

Tidigaste och senaste inspelningstider

- Rutan **Earliest** (tidigaste) anger datum och tid för den tidigaste inspelningen på disken.
- Rutan **Latest** (senaste) anger datum och tid för den senaste inspelningen på disken.

Ange sökperioden

1. Ange datum och tid i rutorna **From** (från) och **To** (till) när du vill definiera en sökperiod.
   > I rutan **To** (till) visas som standard tid och datum för den senaste inspelningen och i rutan **From** (från) visas den tidigaste inspelningen.
2. Klicka på kontrollen **Go To** (gå till) bredvid rutan **From** (från) för att starta uppspelning på angiven tid och datum.

Välja kamera

Markera kameror genom att klicka i markeringsrutorna för de kameror som du vill ta med i sökningen. Klicka på om du vill välja alla eller ingen.

Händelsefilter

Ange vilken typ av händelse som du vill söka efter:

None (inga): Sökning sker efter alla inspelade videor för de valda kamerorna inom den definierade perioden (även larm- och rörelsehändelser).

Alarm events (larmhändelser): Sökning sker efter alla inspelade larmvideor för de valda kamerorna inom den definierade perioden.

Alarm and motion events (larm- och rörelsehändelser): Sökning sker efter alla inspelade larm- och rörelselarmvideor för de valda kamerorna inom den definierade perioden.

Motion events (rörelsehändelser): Sökning sker efter alla inspelade rörelselarmvideor för de valda kamerorna inom den definierade perioden.

Starta sökning

Klicka på **Start search** (starta sökning) när du vill starta sökningen.

Sökresultat

När sökningen är slutförd visas en lista med videoklipp som uppfyller filtervillkoren. I listan visas de senaste händelseinspelningarna överst och de äldsta nederst.

1. Använd rullningslisten om du vill studera hela listan.
2. Klicka på en post i listan om du vill markera den.
   > Uppspelning av det valda objektet påbörjas på uppspelningssidan.
3. Använd uppspelningskontrollerna när du vill påbörja uppspelning av avsnittet.

Bosch Sicherheitssysteme GmbH
Ludwig-Bölkow-Allee
85521 Ottobrunn
Tyskland
www.bosch-sicherheitssysteme.de

Bosch Security Systems B.V.
P.O. Box 80002
5600 JB Eindhoven
Nederländerna
www.boschsecuritysystems.com

Kan komma att ändras. Tryckt i Portugal.

BOSCH